

BLATEMPUR SAT.(POL.ACRILICO) BASE -SISTEMA TINTOMETRICO-



DESCRIPCION

Super esmalte satinado poliuretano-acrílico de dos componentes (reticulado con isocianatos alifáticos) para aplicar directamente sobre soportes con problemas de adherencia, ofreciendo como a acabado las máximas prestaciones exigidas en decoración.

PROPIEDADES

Buena adherencia sobre galvanizados, aluminio, cobre, P.V.C., algunos materiales plásticos y cerámicas, etc.
Como esmalte de acabado: Extraordinaria resistencia a los agentes atmosféricos, así como excelente satinado, elasticidad, dureza y resistencia a la abrasión.
Sus controles rigurosos permiten reproducir fielmente los colores realizados con Máquinas Tintométricas.

APLICACIONES

De uso directo sobre galvanizados, aluminio, cobre, latón, P.V.C., materiales plásticos y cerámicas (debido a la gran variedad que existe de materiales plásticos y cerámicas, es conveniente comprobar la adherencia en cada caso).
Como esmalte de acabado del acero debidamente preparado, en estructuras industriales, maquinaria, radiadores, barandillas, ventanas, puertas, etc., en interiores y exteriores.
Como esmalte de principio a fin en maderas de interiores y exteriores.

CARACTERISTICA TECNICAS :

Acabado: Satinado.
Nivelación: Excelente.
Adherencia: Extraordinaria.
Secado tacto: 50 ± 20 minutos a 25 ± 8°C.
Relación de mezcla: 4: 1 en volumen (4 Blatempur : 1 Catalizador Blatempur).
Tiempo útil de mezcla: Más de 8 horas.
Repintado: 18-24 horas.
Viscosidad: 100 ± 40" F-4 (Copa Ford nº 4) a 23 ± 8°C (ASTM D-1200).
Densidad: 1,15 ± 0,25 gr/cc (UNE-EN-ISO 2811-1 y 2).
Finura: 7,5 ± 1 H.G. (Grados Hegman) (UNE-EN-ISO 1524).
Rendimiento: 9-12 m²/ts y mano.
Colores: Bases BPS1 + Catalizador y BPS3 + Catalizador. Colores definidos en el Sistema Tintométrico.
Estabilidad en envase: Más de un año en envase original cerrado.
Utensilios: Limpieza con nuestro Disolvente Blatempur.

PREPARACION DE SUPERFICIES:

La superficie ha de estar libre de polvo, grasa o suciedad.
Si la superficie es acero (hierro y sus derivados) debe estar correctamente imprimada antes de aplicar Blatempur.

MODO DE EMPLEO :

Se aplica a brocha, rodillo o pistola (aerográfica, airmix y airless), Producto listo al uso. No aplicar sobre superficies recalentadas por los rayos solares.
Aplicar en capas delgadas y respetar los tiempos de repintado.

RECOMENDACIONES :

Remover el contenido hasta homogeneizar el producto.
Se debe mezclar con su catalizador en la relación exacta.
No aplicar con humedades relativas superiores al 85%, ni en superficies con fuerte insolación.
Sobre cerámica y azulejos en muchos casos es conveniente abrir poro con ácido clorhídrico diluido.

PRESENTACION

En envases de 600 + 150 ml y 3,2 + 0,8 litros.

ALMACENAJE

Tiempo de almacenamiento máximo recomendado: 12 meses en su envase original bien cerrado y resguardado de la intemperie (a cubierto y temperatura entre 5 y 35°C).

INFORMACION DE SEGURIDAD

Es imprescindible seguir las instrucciones de la etiqueta del envase.
Para más información consultar la hoja de seguridad del producto.

FECHA...: 30/10/15

Los datos suministrados en esta ficha técnica han sido realizados por los servicios técnicos de esta empresa y los mismos deben seguirse para una correcta aplicación del producto.
Como quiera que la aplicación se realiza por el cliente fuera de la posibilidad de control de esta empresa, en el supuesto de no seguirse las instrucciones indicadas será exclusiva responsabilidad del cliente.
Será igualmente responsabilidad del cliente no tomar las medidas adecuadas con el objeto de cumplir las legislaciones vigentes.

La información que consta en la presente ficha técnica responde al conocimiento del producto en ensayos realizados por los servicios técnicos de esta empresa. Pero teniendo en cuenta que las pinturas en determinadas circunstancias escapan a nuestro control, sobre todo en su aplicación, no podemos garantizar más que la calidad propia de la pintura, reservándose esta empresa el derecho a modificar el contenido de los datos de esta ficha técnica sin previo aviso.
